**FİZİBİLİTE RAPORU**

**Projenin Adı:**

**Houston Rockets Transfer ve Takas Yönetim Sistemi**

**Projenin Amacı:**

Bu proje, **Houston Rockets basketbol organizasyonunun** yönetim süreçlerine destek olmak amacıyla geliştirilecek bir **web tabanlı transfer ve takas yönetim sistemidir**. Amaç; oyuncu sözleşmeleri, maaş bütçesi (salary cap), takas senaryoları ve genç yeteneklerin gelişimini merkezi bir sistem üzerinden takip ederek, **veriye dayalı ve hızlı karar alma süreçlerini desteklemektir**.

Bu sistem ile kulüp yönetimi:

* Takım kadrosunu analiz edebilecek,
* Uygun transfer ve takas fırsatlarını değerlendirebilecek,
* Salary cap yönetimini kontrol altına alabilecek,
* Geleceğe dönük planlamaları daha isabetli yapabilecektir.

**Hedef Kitle:**

Bu sistem yalnızca kulüp içi profesyonel kullanıma yöneliktir. Hedef kullanıcılar:

* Houston Rockets Genel Menajeri ve yardımcıları
* Kadro planlama ve oyuncu izleme birimi
* Performans ve istatistik analistleri
* Basketbol operasyonları direktörlüğü
* Mali işler ve sözleşme yönetimi departmanları

**Teknik Olarak Yapılabilir mi?**

**Evet.** Proje, modern web teknolojileri ile geliştirilerek **erişimi sınırlı, kullanıcı bazlı giriş destekli bir yönetim paneli** olarak uygulanabilir.

Sistemde yer alacak başlıca modüller şunlardır:

* Oyuncu İstatistik ve Gelişim Paneli
* Sözleşme ve Maaş Yönetim Modülü
* Takas Senaryosu Oluşturucu ve Etki Analiz Aracı
* Rakip Takım Pozisyon ve Derinlik Analizi

**Yasal Açıdan Değerlendirme:**

Bu yazılım, yalnızca **Houston Rockets kulüp içi kullanım** amacıyla geliştirileceğinden, dışa açık ticari faaliyet söz konusu olmadığı sürece NBA veya NBPA'dan özel lisans alınması zorunlu değildir.

Bununla birlikte:

* Kullanılacak veri kaynakları (istatistik, sözleşme bilgileri vb.) için yasal API hizmetleri tercih edilmeli, lisanslı sağlayıcılarla anlaşma yapılmalıdır.
* Sistem, kamuya açık hale getirilmediği sürece telif veya marka ihlali riski minimaldir.

**Rakiplerin Durumu:**

Piyasada çeşitli basketbol analiz yazılımları ve menajerlik araçları bulunmaktadır. Ancak bunlar genellikle:

* Taraftar odaklı (hobi amaçlı),
* Oyunlaştırılmış yapıda,
* Tüm takımları kapsayan genel sistemlerdir.

Bu projeyi benzersiz kılan unsur ise:

* **Sadece Houston Rockets için özel olarak geliştirilmesi**,
* **Gerçek NBA yönetim kuralları ile uyumlu olması**,
* **Kulüp içi karar süreçlerine entegre bir araç olarak planlanmasıdır.**

Bu yönüyle, proje rakiplerinden ayrışmakta ve kulübe özel dijital bir altyapı avantajı sunmaktadır.

**Projenin Maliyet ve Karlılık Durumu:**

**Senaryo: Web Tabanlı Sistem Geliştiriliyor ve İç Kullanımda**

**Giderler (1. yıl için):**

* Yazılım geliştirme maliyeti: 300.000 TL
* Veri servisleri, tasarım, test: 150.000 TL
* Sunucu altyapısı ve bakım (yıllık): 100.000 TL

**Toplam İlk Yıl Maliyeti:**  
**550.000 TL**

**Doğrudan gelir hedeflenmemektedir**, çünkü sistem ticari bir ürün değil, kulüp içi dijital altyapıdır

**Riskler**

1. **Veri Sağlayıcı Bağımlılığı:**  
   Gerçek zamanlı oyuncu istatistikleri, sözleşme detayları ve salary cap verileri için güvenilir ve güncel API sağlayıcılarına ihtiyaç vardır. Veri kaynaklarında yaşanabilecek kesintiler veya doğruluk sorunları sistemin güvenilirliğini etkileyebilir.
2. **Yapay Zekâ Modülünün Başarımı:**  
   Takas ve transfer öneri sisteminde yapay zekâ kullanılması planlanmaktadır. Bu modülün doğru tahmin ve öneriler sunabilmesi için yüksek kaliteli ve düzenli veri ile beslenmesi gereklidir. Aksi takdirde öneriler yanıltıcı olabilir.
3. **NBA Kurallarında ve CBA (Toplu İş Sözleşmesi) Değişiklikleri:**  
   Salary cap yapısı, lüks vergisi kuralları veya sözleşme hükümlerinde NBA tarafından yapılan değişiklikler, sistemin güncellenmesini zorunlu kılabilir. Sistemin esnek ve kolay güncellenebilir yapıda olması önemlidir.
4. **Teknik Geliştirme Süresinin Uzaması:**  
   Sistem, çok modüllü ve analitik yapıya sahip olduğu için yazılım geliştirme sürecinde gecikmeler yaşanabilir. Bu durum bütçe ve zaman planlamasını etkileyebilir.
5. **Kullanıcı Adaptasyonu:**  
   Yönetim kadrosunun yeni sisteme alışması ve etkin kullanması zaman alabilir. Sistemin kullanıcı dostu arayüzle geliştirilmesi ve eğitim desteği sağlanması önemlidir.
6. **Veri Güvenliği ve Erişim Kontrolü:**  
   İç kullanım amaçlı geliştirilecek sistemde, takas senaryoları ve kontrat bilgileri gibi hassas verilerin güvenli şekilde saklanması ve yalnızca yetkili kullanıcılar tarafından erişilmesi gereklidir.

**Sonuç:**

Bu fizibilite çalışmasına göre, **Houston Rockets için geliştirilecek web tabanlı transfer ve takas yönetim sistemi**, teknik olarak uygulanabilir, stratejik faydası yüksek ve uzun vadeli değer üretebilecek bir projedir.

Oyuncu analizinden sözleşme yönetimine, salary cap kontrolünden yapay zekâ destekli önerilere kadar pek çok bileşeni barındıracak bu sistem; kulübün karar alma süreçlerini güçlendirerek, daha rekabetçi ve sürdürülebilir bir kadro yapılanmasına katkı sağlayacaktır.